프로젝트 명 : 다크에덴M Bug Report

구성요소 : 뱀파이어 종족스킬(슬라이딩 스킬)

환경 : 모바일

심각도(Severity) : 긴급 높음 보통 낮음

우선순위(Priority) : 긴급 높음 보통 낮음

발생빈도(Frequency) : 20번중 3~4번 발생할 정도의 낮은 빈도이지만 PK가 주 컨텐츠인   
 게임 특성상 존재자체가 문제가 된다고 봄.

설명 : 두 종족의 PK도중 도주 혹은 추격시 슬라이딩을 사용하여 쫓아가 스킬을 사용하여야

하는데 슬라이딩 후 캐릭터가 굳는 현상이 발생하여 게임 플레이에 지장을 주고있음.

시전조건(Precondition) : 스킬을 사용하고 슬라이딩을 한 후 곧바로 스킬을 사용하면 타겟은

지정되어 있으나 간헐적으로 캐릭터의 모든 동작이 멈춤.